**《CS激光对抗设备》功能、技术参数及清单**

一、技术参数：

DK4000系列单兵器材 MLC-1微型冲锋枪

长度：530mm 重量：1.5Kg 发射方式：单/连发射击  
材质：ABS复合工程塑料 容弹：50发/夹   
射速：约500发/分钟 杀伤力：可调（默认1） 射程：不小于400m

电池电量：2000mAH（可连续使用6到8 小时）

DK4000 系列单兵器材 MLC-1JN微型狙击枪

长度：790mm 重量：1.65Kg 发射方式：单发射击  
材质：ABS复合工程塑料 容弹：5发/夹   
射速： 杀伤力：可调（1-20） 射程：不小于400m

电池电量：2000mAH（可连续使用6到8 小时）

DK4000 系列单兵器材 MLC-1Q卫星轻机枪

长度：650mm 重量：1.60Kg 发射方式：单/连发射击  
材质：ABS复合工程塑料 容弹：200发/夹   
射速：约500发/分钟 杀伤力：可调（1-20） 射程：不小于400m

电池电量：2000mAH（可连续使用6到8 小时）

二、野战运动头盔接收器

外形尺寸:280X245X160（长x宽x高） 重量:0.75Kg 材 质:高强度ABS塑料、尼龙、涤纶 固定方式:三点式固定 内部悬挂:可拆卸海绵 通气方式:顶部预置通气孔

1. DK4000系列产品功能介绍

|  |  |
| --- | --- |
| **基础功能：** | |
| **1、彩灯分队** | 13、智能语音播报 |
| **2、近弹检测及警示** | 14、头盔在线检测 |
| **3、弹着点可见瞄准** | 15、双手持枪可调 |
| **4、内红点快瞄** | 16、阵亡彩灯显示或发烟提示 |
| **5、红点亮度8种亮度可调节** | 17、支持单枪作战模式 |
| 6、小遥控一键控制装备开始结束 | 18、一键恢复出厂设置 |
| **7、大遥可控制1000套装备同时开始结束** | 19、生命值、弹数随意调整 |
| **8、可见光校枪** | 20、中弹保护时间可调 |
| 9、枪尾托可伸缩组合 | 21、USB刷机升级枪 |
| **10、枪口火焰闪烁（开枪时与声音同步闪光）** | 22、队友误伤设置 |
| 11、全角度接收无死角 | 23、射击振动开关 |
| 12、夜战功能（常亮或闪烁可调） | 24、模拟真实射击感觉（单发、连发可控） |
| **显示功能：** | |
| 1、显示剩余子弹数量 | 9、作战时间 |
| **2、击中敌人识别（击中敌人时显示敌方生命和弹药数）** | 10、医疗兵显示图标 |
| **3、枪型杀伤力** | 11、分队显示 |
| **4、当前使用枪型** | 12、电量 |
| **5、被击中识别（被击中时显示对方生命和弹药）** | 13、屏幕亮度可调 |
| **6、击中、击毙，语音提示，并且分别显示** | 14、生命值 |
| 7、流血显示图标 | 15、VIP显示 |
| 8、流血时间倒计时 | 16、工兵显示图标 |
| **特色功能：** | |
| **1、7种武器类型可选** | **8、武器威力可调（含爆头）** |
| **2、流血模式** | **9、医疗兵角色扮演** |
| **3、工兵角色扮演** | **10、流血时间调节** |
| **4、吸血模式** | **11、捡弹模式** |
| **5、CF原版僵尸战斗模式** | **12、幽灵模式** |
| **6、狩猎模式** | **13、真人吃鸡模式** |
| **7、竞技比赛模式** | **14、单枪作战模式简单实用、内红瞄准系统、光学校枪** |
| **扩展功能（附加单独采购）：** | |
| 1、发烟装置 | 8、战场音效 |
| 2、弹药补给 | 9、生命补给 |
| 3、复活点 | 10、C 4炸弹 |
| 4、地雷 | 11、基地 |
| 5、防弹衣 | 12、终点控制器 |
| 6、消音器 | 13、自动式射击武器 |
| 7 IPSC系统（排位赛、速射、追逐） | 14、独立式振动尾托（自检测功能、电压指示功能） |

1. 扩展辅助设备简介：
2. C4炸弹

C4是用来埋拆的辅助器材。可使野战游戏内容更丰富，提高野战对抗程度，体现团队配合的重要性，为野战运动提供更加广泛的发展空间。同时也是青少年喜闻乐见的一种游戏样式。

1. 补给站

补给站是用来为单兵提供相应战斗资源的站点。可提供诸如弹药、生命值、铠甲、消音器等，可使战斗情景模拟更逼真，玩法更丰富，为野战游戏提供更加广泛的发展空间，是未来野战运动发展的主流方向

1. 地雷

地雷也是丰富野战对抗内容的设备之一，它可以设置成两种起爆模式：触发起爆和手动起爆两种，触发起爆即有人进入地雷起爆区域内，地雷即起爆；手动起爆为埋设方人为手动起爆。

1. 复活器

复活器是用来对已阵亡士兵进行再生复活的道具，可以丰富野战游戏的玩法，提高游戏乐趣，深受野战游戏爱好者的欢迎，是野战活动组织不可或缺的辅助器材。

1. 目标靶

目标靶共有三个功能模块。校验枪模块，射击游戏模块，IPSC实用实战射击模块。下面分别介绍上述三个模块的使用方法。

6、战场音效控制器

用于野战活动时战场监控，渲染战场气氛。

当场上发生射击杀伤系统会随机发出，枪声、炮声、爆炸声、声声入耳；如有队员阵亡系统会自动播出所阵亡装备的编号。或者播报战斗开始、结束等信息。

四、设备清单：野战运动专用器材设备说明书一册；便于使用单位在选择设备时作为参考。

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **对抗器材清单（DK4000）** | | | | | | | |
|  | | | | | | |  |
| **器材名称** | **型号** | 单 位 | **数量** | **单价** | **总价** | **备注** |
| 魔灵普通单兵套装 | MLC-1 | 套 | 16 |  |  | 每套包括枪和接收头盔各一个 |
| 魔灵轻机单兵套装 | MLC-1Q | 套 | 2 |  |  | 每套包括枪和接收头盔各一个 |
| 魔灵狙击单兵套装（内红） | MLC-1JN | 套 | 2 |  |  | 每套包括枪和接收头盔各一个 |
| 锂电池充电器 | CDQ-4B | 台 | 2 |  |  | 包括充电线 2 X11根。 |
| 激光对抗遥控器 | HYK-3A | 个 | 3 |  |  |  |
| 手持无线系统控制器（锂电池） | SWK\_2A | 台 | 1 |  |  | 包括橡皮天线1根。 |
| DK4000备件(10套器材用) | PJB-3K | 套 | 2 |  |  |  |
| 器材使用指南 | 4.2.3 | 份 | 1 |  |  |  |
| 总价 |  | | | | | |
| **备注：**枪带 20 个，07数码迷彩,每4支枪配送1个枪包，每4个头盔配送1个头盔包。 | | | | | | |